

Prova scritta Programmazione Procedurale con Lab. - 5 Settembre 2023

Nome e Cognome: \_\_\_\_\_

Matricola: \_\_\_\_\_

- 5 punti** Descrivere la regola generale di conversione per un'espressione con due valori di tipo intero  $x$  operazione  $y$  in caso  $x$  abbia tipo *signed TipoT* ed un grado di conversione più elevato di quello dell'altro operando ( $y$ ),
- 5 punti** Scrivere cosa stampa la seguente porzione di codice.

```

1 int a= 0xfe - 0403;
2 while (!(a++ && a++, --a), !!a) {
3     printf("%d \n", a);
4     if (a + 2 >= -0x2) {
5         a + 1;
6         continue; break;
7     }
8     printf("CIAO\n");
9     break;
10 }
11 printf("a: %d\n", a-- ? 1 : -1);

```

```

-4
-3
-2
-1
a: -1

```

- 6 punti** Data la seguente struttura che definisce un nodo della lista globale  $pFirst$ , definire una funzione di nome *del\_add\_head* che prende come parametro *int infoToRemove*, e rimuove l'elemento in testa alla lista solamente se il campo *info* di questo elemento ha valore minore o uguale a *infoToRemove*. In caso contrario, la funzione aggiunge in testa un nuovo elemento della lista con campo *info* uguale a *infoToRemove*.

```

1 struct Node {
2     int info;
3     struct Node* pNext;
4 }

```

- 7 punti** Dire quali compilazioni provocano errore a causa del linker (e perché): 1) *gcc -o write write.c*, 2) *gcc -c main.c*, 3) *gcc -o main main.c*, 4) *gcc write.c main.c -o output*. In caso il punto 4) ritorni un errore, descrivere come può essere corretto. Dopo aver corretto l'eventuale errore, che *linkage* hanno *count*, *i*, *a*, e *mywrite*? Cosa stampa il programma *output*? Elencare tutte le definizioni e dichiarazioni in ogni file.

<pre> main.c #include"pippo.h"  int main(void) {     do {         mywrite(&amp;count);     } while(count &lt;= 0); } </pre>	<pre> write.c #include"pippo.h" #include &lt;stdio.h&gt; int count = -5;  void mywrite(int *a) {     static int count= -4;     (*a)++;     printf("%d\n", count= count + i); } </pre>
<pre> pippo.h void mywrite(int *count); int i = 0; extern int count; extern int* a; </pre>	

1) Errore, manca main - 3) Errore manca mywrite e count  
4) Errore, simbolo i definito più volte (in main.c e write.c perché importato con include in pippo.h). Una possibile soluzione consiste nell'eliminare tutta l'assegnamento a zero di in pippo.h lasciando "int i;"

- count ha linkage esterno in main.c, esterno e nolinkage	Output:
in write.c (ci sono due variabili con lo stesso nome count)	-4
- i ha linkage esterno in main.c e write.c	-4
- a ha linkage esterno in main.c e write.c	-4
- mywrite ha linkage esterno in main.c e write.c	-4
main.c: main definito	-4
write.c: count definito due volte, mywrite definito, a definito	-4

pippo.h: count, a, i, mywrite dichiarati

- 7 punti** Cerchiare le affermazioni vere dato  $\text{int } a[5] = \{129, INT\_MIN, INT\_MIN | INT\_MAX, 262142, 262168\}$ ;  $\text{short int } *p = (\text{short}*) a$ ;  $\text{char } *q = (\text{char}*) a$ ;  $q[1] = 1$ ; sapendo che i tre tipi usati occupano 4, 2, e 1 byte, e  $262144 = 2^{18}$  (valori rappresentati in *little endian* e complemento a due). Scrivere la mappa di memoria e giustificare le affermazioni (vere o false). A.  $\&a[5] - (a + 2) - q[1] - 2$  B.  $*(p + 2) ? p[7] : !(p[4] + p[5] + p[7])$  C.  $*((\text{short}*)(q + 13)) == *((\text{short}*)(q + 17))$

### Esercizio 1

x op y (slide su conversione tipo)

Se x ha tipo con segno signed TipoT il cui grado di conversione è più elevato di quello dell'altro operando (y), si applica questa regola. L'altro operando (y) è convertito a signed TipoT solo se questo tipo è in grado di rappresentare tutti i valori di y. Altrimenti, tutti e due gli operandi (x e y) sono convertiti a unsigned TipoT.

### Esercizio 5

tutti i 3 punti sono falsi

### Esercizio 3

```
void del_head_add_head(int infoToRemove) {
    if (pFirst == NULL)
        printf("Nessun elemento da cancellare!");
    }
    else {
        if (pFirst->info <= infoToRemove) {
            Node* temp= pFirst->pNext;
            free(pFirst);
            pFirst= temp;
        }
        else {
            Node *pNew= (Node*) malloc(sizeof(Node));
            pNew->info= infoToRemove;
            pNew->pNext= pFirst;
            pFirst= pNew;
        }
    }
    return;
}
```

100000001  
 (10000000) ← q[1]

00000000  
 00000000

(00000000) ← a+1  
 (00000000) ← \*(p+2)

00000000  
 00000001

11111111 ← a+2  
 (11111111) ← a[2]  
 (11111111) ← \*(p+5) == p[5]

(01111111) ← p[6]  
 (11111111) ← \*(sum+)(q+13)  
 (10000000) ← p[7]  
 (00000000) ← p[7]

(00011000) ← q[16]  
 (00000000) ← \*(sum+)(q+17)  
 (00100000) ← q[18]  
 (00000000)

XXXXXXXX ← da[5]  
 P+10  
 XXXXXXXX  
 XXXXXXXX  
 XXXXXXXX

A

$$\frac{da[5] - (a+2)}{3} - q[1] - 2 == 0$$

- 1 FALSA

B

$$*(sum+)(q+13) == *(sum+)(q+17)$$

1023 == 1024

FALSA

\* (p+2) == 0 C

awinol  
 !(p[4] + p[5] + p[7])

!(-1 + (-1) + 3) == !1 == 0

FALSA