## Prova scritta Programmazione Procedurale con Lab. - 31 Gennaio 2023 - FILA B

Nome e Cognome:	Matricola:	

1. 6 punti Su foglio protocollo, elencare le conversioni di tipo implicite, sapendo che i tipi int e long int sono rappresentati entrambi con 32 bit. Cosa stampa il programma? Quanto vale la variabile limit sapendo che UINT\_MAX vale 4294967295?

```
int x = 3ULL;

int i = -2;

unsigned int limit = -200;

long n = 30L;

if ( i < limit )

x = limit * n;

printf("%d\n", x);
```

2. 6 punti Riportare nel riquadro a fianco cosa stampa la seguente porzione di codice ricordandosi che | è l'operatore di *or* bit a bit. Evidenziare i passaggi nel foglio protocollo.

```
1 int a = 0234 - 0xa3;
_{2}\ printf\left( "\%d\backslash n"\;,\;\;a\right) ;
3 while ((a++ && a++)?!!a:0) {
     if (++a, a++) {
       printf("%d\n", a);
5
                                                                              Vedere fila A
6
       continue;
     }
7
     else
8
     printf("%d\n", a);
     break; }
10
11 !a, a= a&a;
12 printf("a: %d n", a);
```

3. 6 punti Data la seguente struct scrivere la definizione una funzione di nome duplica\_lista che prende come parametro una lista e ritorna un'altra lista (creata nella funzione) che contiene gli stessi valori (campo info) della lista passata.

```
1 struct Node {
2   int info;
3   struct Node* pNext;
```

4. 5 punti Per ogni identificatore di variabile e funzione scrivere se è definito o dichiarato, ed il suo linkage.

```
typedef int AINT;
1
      AINT a= 3;
2
      AINT a;
4
      extern int b;
      extern int cmp(float, float);
5
       static double area (double);
       static int my_func(int* c) {
8
9
         static double e= 4.5;
         double * f = &e;
10
         auto int q= 4;
11
         extern int b;
12
         // Altri comandi
13
14
15
```

Vedere fila	a A		

Vedere fila A